**Starr formulier G2**

* Situatie: Doelgericht interacteren en ervoor zorgen dat ik elke sprint de planning goed volg en me bezighoudt met het noodzakelijke, zodat ik niet achterloop op mijn werk.
* Taak: ??
* Aanpak: Voor het begin van elke sprint decoreer ik mijn sprint board met passende user stories en learning stories, die mij gedurende de sprint begeleiden naar het behalen van mijn gestelde doelen voor die sprint. Ik heb in sprint 0 een user story-template gemaakt en aangehouden die me zal helpen om mooie en logische user stories te maken.
* Resultaat: Ik heb in sprint 1 een aantal persoonlijke user stories gemaakt die een schets weergeven van de richting die ik op wil gaan met mijn kamer, zodat ik verderop in het proces nog steeds in dezelfde sfeer werk als voorheen.
* Reflectie: Als ik reflecteer op de manier waarop ik dit heb aangepakt in sprint 1, zie ik een grote fout in mijn manier van schrijven. Dit komt door de grootte van de user stories; ik schrijf user stories die een groot gedeelte van de kamer aan inhoud beslaan. Wat ik hier beter had kunnen doen, is kleine user stories maken die elk een klein gedeelte van de game behandelen, zodat ik niet te veel op mijn bord heb. Hierdoor kan ik beter te werk gaan en lijkt het niet alsof ik amper wat deed tijdens sprint 1, omdat ik de user stories moet meenemen naar sprint 2.